Prologo:

Es un sueño recurrente, una enorme torre en el centro de lo que parece ser un basto campo verde, pero la rodea un aura de muerte que amenaza con consumirlo todo.

Todo lo que antes estaba lleno de vida y color, ahora esta muerto, consumido por lo que sea que este en esa torre. Sin embargo, algo me llama en ese lugar, un sentimiento de que algo realmente grande y significativo para mi aguarda dentro de ese lugar obscuro y maldito.

Siempre es igual, veo a alguien en armadura negra sosteniendo lo que parece ser una lanza de color azul parado sobre lo que parecen ser cuerpos de criaturas. La persona dentro de la armadura parece mirar hacia el horizonte, no puedo evitar sentir preocupación en ella, cuando de repente voltea hacia mi y dice algo en una lengua que no logro entender.

Cuando despierto del mismo sueño por alguna razón siento como las lagrimas caen por mi rostro y no puedo dejar de pensar en esa persona y en alguna clase de sentimiento de culpa, no puedo explicarlo pero siempre siento pesadez en mi pecho.

No soy muy ajena a esos sentimientos, soy una cazadora de tesoros es herir y hasta manipular si es necesario para conseguir lo que quiero es parte de mi naturaleza, pero no puedo evitar sentir este sentimiento luego de ese sueño.

Si esto sigue así las cosas se me complicaran, debo llegar al fondo de esto y descubrir el significado de estos sueños para acabar con este sentimiento y continuar con mi vida.

Capitulo 3: Ecos del pasado.

* ¿Entonces, sabes algo acerca de ese lugar? – digo mientras sostengo mi trago.
* Mmm…Ciertamente parece ser el lugar que esta cerca de aquí – dice el pensativo tabernero.
* Entonces es la torre que se ve en el horizonte… - no hay duda entonces, esa es la torre de mi sueño.
* Pero ¿realmente piensas ir a ese lugar? No es un lugar seguro para una jovencita – comenta el tabernero mientras acomoda algunos vasos en un estante detrás de el.
* Ja, no necesitas preocuparte soy mas que capaz de lidiar con lo que sea que habite esa torre – tras decir eso le muestro mi vaso vacio al tabernero pidiéndole que lo vuelva a llenar.
* Ahh pero lo que habita ese lugar no es algo que hallas visto antes – uno de los clientes dice eso mientras bebe ruidosamente – las cosas que habitan ese lugar son mas antiguas que el mismo reino…
* Cierto, cierto – agrega otra persona que estaba sentada en otra mesa – eh oído que ahí habitan muertos y los fantasmas de los que fueron obligados a construir esa torre vagan buscando venganza.
* Yo escuche que el dueño de esa torre uso magia negra durante su construcción y la torre quedo maldita desde entonces – agrega un tercer cliente – y que todo aquel que se acerque al menos tres metro quedara igualmente maldito.

Ah, no se que creer realmente sobre ese lugar, lo único en que coinciden todos estos tipos es en lo maldita que esta la torre.

Pero nada de eso me importa realmente, solo quiero saber quien era esa extraña persona en armadura y así acabar con este maldito sentimiento de culpa pos-sueño que sinceramente me tiene cansada, aunque tras todo ese balbuceo oigo algo realmente interesante…

* Yo escuche un rumor en el puerto, el capitán de un barco mercante que acababa de encallar menciono que la torre maldita contiene los mas valiosos y poderosos objetos jamás creados – cuenta el hombre de aspecto viejo mientras mira alrededor – que el tamaño del botín que esa torre contiene, está fuera de este mundo.

¡Whoaaaa! Todos los que están en la taberna exclaman al unisonó tras oír lo que el anciano dijo, esto es interesante si lo que la torre contiene es tan valioso entonces realmente quiero ir a esa torre y conseguir todos esos tesoros, pero no sé exactamente cómo puedo llegar a esa torre. Pese a que se vea en el horizonte realmente no sé cómo llegar.

Mientras pienso en eso una persona de vestimenta extraña se sienta a mi lado y comienza a dibujar algo en un papel que saco de su bolsillo, al ver a esa persona de reojo puedo ver que tiene un sombrero que le cubre la cara, cuando termino de dibujar en el papel me lo pasa moviéndolo sobre la barra.

Al tomar el papel, la persona que me lo dio se levanta y sonríe antes de irse, al ver lo que dibujó la extraña persona noto que se trata de un mapa del camino hacia la torre desde el pueblo en el que estoy. Realmente no esta tan lejos.

¡Bien! Esta decidido mañana mismo parto hacia la torre maldita.

Luego de tomar el ultimo trago me dirijo hacia la posada del pueblo, tras prepararme para dormir miro mi navaja, por alguna razón siempre que la miro siento algo de nostalgia. Supuestamente es una herencia familiar pero nunca supe a quien le perteneció.

En cualquier caso debo dormir, mañana debo salir temprano o no llegare antes de que amanezca.

Despierto con el primer canto de los pájaros por la mañana, aun no amanece pero debo dirigirme hacia la torre rápido.

Me coloco mi armadura ligera y recojo todo mi equipo y me dirijo a la salida de la posada.

Al salir de la posada, solo hay unos pocos granjeros que se dirigen a sus labores rutinarios y el sonido de los pájaros es lo único que se escucha.

* Bueno… mejor comienzo a caminar… - convenciéndome a mi misma de que es hora de moverme me dirijo a la torre.
* Sinceramente, si van a poner un pueblo cerca de un lugar así al menos deberían construir algunos establos primero – mientras camino no dudo en expresar mis quejas…

Llego a la puerta de la torre en cuanto el sol alcanza completamente el cielo, tras limpiarme el sudor de mi frente llego a lo que parece ser una enorme puerta de color negro. Hay algo grabado en la puerta dice:

-“ Eh aquí el Amnant, el templo del cielo y la tierra, aquellos que estén en busca de tesoros de poder inimaginable y no teman a las sombras, entren y encuentren el poder que tanto anhelan.” – ¿Amnant? ¿será el nombre de la torre?

En cualquier caso, después de decir lo que estaba escrito en la puerta de la torre las letras que están grabadas comienzan a brillar y la puerta comienza a abrirse.

Mientras las puertas se abren una pequeña brisa fría sale del interior de la torre, parece que no ah sido abierta en mucho tiempo, al abrirse completamente las puertas puedo apreciar un pasillo totalmente obscuro.

Por suerte tengo un frasco con una semilla de Planta Sun que traje del pueblo en que me quede hace poco, según la gente de ese pueblo al agitar la semilla esta brillara con la misma intensidad que una antorcha.

Tras comprobar que es cierto avanzo con mi antorcha de bolsillo por el pasillo y llego a lo que parece ser una pequeña sala sin iluminación, después de investigar un poco la sala compruebo que hay tres puertas en total, la única diferencia entre las puertas es que dos de ellas son de madera y una de algún metal.

Comienzo a investigar el interior de lo que parece ser una pequeña habitación, al iluminar dentro encuentro lo que parece ser una pequeña placa con lo que parece ser una frase, después de resolverla la placa se empieza a mover justo cuando empieza el sonido de los engranajes que parecen ser los que la mueven.

Cuando la placa se detiene, puedo ver que era una especie de caja fuerte con una llave dentro y lo que parece ser un mazo de aspecto antiguo.

Tomo la llave y la guardo en un pequeño estuche, luego de tomar el mazo dejo la habitación y me dirijo hacia la habitación restante.

Al acercarme a la puerta percibo un extraño olor a podrido horrible, me cubro la nariz y empujo lentamente la puerta eh ilumino dentro de la habitación con mi semilla Sun.

La luz ilumina lo que parece ser una especie de criatura, pero no puedo identificar que criatura es, se ve que a muerto hace poco. La criatura parece tener algo brillante